

小遊戲集合版

組長：D0949599 李冠霆

組員：D0745438 莊庭岳

D0956173 盧俊丞

~~D0942072 李宜晴~~

動機與背景

- 因為平常時都會玩一些遊戲，所以就想藉由遊戲來開始程式的學習，從隨處可見的小遊戲來了解python的語法以及一些插件的使用。
- 參考資料：<https://www.pygame.org/docs/>

設計理念

我們將使用python語法來設計幾款小時候常玩到的一些遊戲，並且設計一個整合頁面來選擇遊戲。

使用套件

- 使用sys模組中的exit()來呈現遊戲視窗關閉的行為
- 使用pygame模組來套用圖形化介面
- 使用random模組來使遊戲中的參數隨機化
- 使用os模組來將外來圖片音訊加入程式內

總共約寫了840行程式碼

使用函式

- 使用event函式來使鍵盤信號可傳入程式內
- 使用mouse函式來偵測滑鼠點擊的訊號
- 使用Button函式來呈現可執行的按鈕選項

DEMO影片

- [python專題 - YouTube](#)

團隊分工

遊戲部分程式碼互相輔佐完成

- 貪食蛇-----莊庭岳
- 00XX-----李冠霆
- 貓貓太空大戰-----盧俊丞
- 統整遊戲介面-----莊庭岳
- 專案企劃書-----盧俊丞

心得

- 莊庭岳：

對於第一次使用該套件開發程式有許多不上手的地方，在後來發現與python應用起來後相當的方便，對於我這款小遊戲試開發的相當快速，未來有機會可以再次使用到這套件來開發。

心得

- 李冠霆:

這次的專題對我來說是一個全新的體驗，以前都是為了考試打的小程式，沒有打過這種要與他人合作完成的較長的code，對於初學python的我來說，還是有點吃力，但還是成功將份內的工作完成了。

心得

- 盧俊丞：

這堂python自學課中要與不同系的同學一同製作一個專題，這個對我來說是一個全新的挑戰，不只是初學python這個新的語言，更多的是與互不相識的人合力開發專題，而且題目還是很有興趣的遊戲開發方面，開發過程雖然有點艱辛，但最後的收穫挺巨大。

參考資料

- <https://www.pygame.org/news>
- [python Pygame的具體使用講解 | 程式前沿 \(codertw.com\)](#)
- [Python遊戲程式設計\(Pygame\) - IT閱讀 \(itread01.com\)](#)
- [使用 Python 和 PyGame 遊戲製作入門教學 \(techbridge.cc\)](#)